

# Uomo nero Regole

Di Patrick / 28 Febbraio 2024



Sii furbo e sbarazzati di tutte le tue carte creando coppie di carte per evitare di essere il pidocchio! Scoprite le regole del Uomo nero.

**Contenus** [masquer](#)

[1 Materiale](#)

[2 Scopo del gioco](#)

[3 Installazione](#)

[4 Flusso del gioco](#)

[5 Fine del gioco](#)

[6 Variante](#)

[6.1 Il massacratore](#)

## Materiale

I seguenti elementi sono indispensabili per giocare a Uomo nero:

- un mazzo di 32 carte per 2 o 4 giocatori
- un mazzo di 52 carte, se i giocatori sono più di 4

## Scopo del gioco

Lo scopo di Uomo nero è liberarsi di tutte le carte ed evitare di essere l'ultimo giocatore in possesso del Fante di picche, noto anche come "il Uomo nero".

## Installazione

- Prima di distribuire le carte, rimuovere tutti i jack dal mazzo, tranne il jack di picche.

- Mischiare le carte
- Il mazziere distribuisce 3 carte a faccia in giù in senso orario a ogni giocatore
- L'ultimo giocatore riceve le ultime 2 carte
- Quando tutti i giocatori hanno le loro carte in mano, formano le coppie

**NB: Una coppia è composta da 2 carte dello stesso valore e seme** (2 di quadri + 2 di cuori (rosso), 4 di picche + 4 di fiori (nero), 10 di cuori + 10 di quadri (rosso)).

## Flusso del gioco

- **Ogni giocatore estrae le coppie dal proprio mazzo e le pone a faccia in su di fronte a sé.**
- **Le carte rimanenti rimangono nella mano di ciascun giocatore, in modo che gli altri non possano vederle.**
- Il giocatore che inizia il gioco chiede al suo vicino di destra di pescare una carta dal suo mazzo, in modo che il vicino di destra non possa vedere le sue carte.
- Il vicino di destra controlla se la carta che ha pescato può formare una coppia con una delle carte già in mano.
- Se riesce a formare una coppia, la toglie dal mazzo e la mette a faccia in giù davanti a sé insieme alle altre.
- Il suo vicino alla sua destra fa lo stesso, e così via finché non rimane un solo giocatore con l'ultima carta, che è il Fante di picche o il "Uomo nero".

**Nota:**

**Dovete cercare di eliminare il Fante di picche perché è l'unica carta senza coppia ed è la carta che simboleggia il perdente.**

## Fine del gioco

La partita termina quando tutti i giocatori sono riusciti a liberarsi di tutte le loro carte, tranne uno che ha ancora il Fante di picche. Il giocatore che ha ancora il Fante di picche è il perdente ed è noto anche come "il codardo".

## Variante

### Il massacratore

- Alla fine della partita, il perdente sceglie una carta dal mazzo e la mostra agli altri giocatori.
- Questo viene poi inserito a caso nel mazzo.
- Il mazzo viene mescolato e posto a faccia in giù sul tavolo.
- "Le Uomo nero" pone la sua mano sul tavolo e i giocatori vincitori estraggono una per una la prima carta dal mazzo.
- Ogni colore delle carte estratte dai giocatori costituisce una frase afflitta sul dorso della mano del "Uomo nero".

Fiori: pizzico

Picche: un colpo con la punta del dito

Quadri: un pugno

Cuore: un colpo riparatore

- **Il giocatore perdente riceverà tutte le sue frasi ogni volta che un altro giocatore pesca una carta.**
- **La frase termina quando viene trovata la carta che il giocatore perdente aveva scelto (quella che ha pescato dal mazzo e mostrato agli altri giocatori all'inizio del massacro).**